

## 12. Varrer balões

LED'S  
Play

### Valores

Iniciativa, Cooperação, Disciplina, Paciência e Competitividade.

### Objetivo

**Pedagógico:** Promover a disciplina no jogo e favorecer a cooperação.

**Prático:** Varrer balões ao longo do percurso até cruzar a meta.

### Participantes

Mínimo: 5 participantes

Máximo: 30 participantes

Indicado: 10 a 15 participantes

### Tempo

15 a 30 minutos

### Material

Balões

Vassouras

Fitas para marcar o/s percurso/s

### Briefing

Divide-se a turma em grupos de 5 ou mais alunos.

Cada aluno terá uma vassoura.

O grupo deve realizar um percurso previamente criado e delimitado varrendo 8 ou mais balões pelo percurso.

Se algum aluno ou balão sair do percurso, terão que reiniciar o trajecto.

Se tocarem com alguma parte do corpo no balão, reiniciam o trajecto.

Os balões têm que ser varridos e não transportados.

As vassouras são os únicos instrumentos que podem tocar nos balões.

### Notas

Pode introduzir-se a competição estipulando um tempo limite para chegar ao final.

A vassoura pode ser construída pelos alunos, com uma vara e ramos ou papel de desperdício presos a ela.

### Debriefing

*Como se sentiram quando o balão saiu do percurso ou tocou nalguma parte do corpo?*

*Foi fácil manter-se no percurso pré-definido?*

*Como se sentiram quando tiveram de reiniciar o percurso por causa de um erro de um colega?*

*Sentiram-se apoiados pela equipa quando erraram?*

*O que fariam de diferente de iniciassem novamente a actividade?*

*\* Reforçar o esforço cooperação dos alunos tornando visível as equipas em que, mais do que resolver o problema individual de cada aluno, criaram uma missão comum que envolveu todos os alunos em acções complementares.*